МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ САХАЛИНСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГБПОУ «Сахалинский промышленно-экономический техникум»

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора УР

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.А. Дубровина

ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ

МДК 01.01 «Обработка отраслевой информации»

ДЛЯ СТУДЕНТОВ 3 КУРСА ГРУППЫ ОП-1601  
СПЕЦИАЛЬНОСТИ 09.02.05 «Прикладная информатика (по отраслям)»  
ОЧНОЙ ФОРМЫ ОБУЧЕНИЯ

Преподаватель Т.Б. Панфилова

Рассмотрено на заседании ПЦК ИиОТ  
Протокол № 01 от «12» сентября 2018 г.

ПЦК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.Б. Панфилова

**Вопросы к экзамену по МДК 01.01   
«Прикладная информатика (по отраслям)»**

1. Информация и информационные технологии: основная терминология.
2. Классификация ИТ, информационные технологии обработки отраслевой информации.
3. Программное обеспечение обработки информационного контента: назначение и классификация.
4. Системы управления базами данных: назначение, технология работы.
5. Стандарты форматов представления статического информационного контента.
6. Обзор программ обработки графической информации, их назначение и область применения.
7. Технология обработки графической информации средствами программы Adobe Illustrator.
8. Adobe Illustrator: выделение и выравнивание объектов, создание и редактирование фигур, управление слоями.
9. Adobe Illustrator: графические примитивы, раскрашивание.
10. Adobe Illustrator: инструменты рисования, образцы цвета, глобальные образцы.
11. Adobe Illustrator: работа с текстом.
12. Adobe Illustrator: кисти и использование эффектов.
13. Изготовление и оформление технической документации. Стандарт ISO DIS 9241-11
14. Государственные стандарты и требовния к разработке дизайна веб-приложений. Стандарт UIX - UI &UXDesign.
15. Нормы и стандарты оформления технической документации.
16. Разработка технического задание на веб-приложение в соответствии с требованиями заказчика.
17. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML
18. Гиперссылки в HTML.
19. HTML: использование изображений на странице.
20. HTML: Форматирование текста и фона
21. HTML: Списки.
22. HTML: Таблицы.
23. HTML: Фреймы, плавающие фреймы, формы.
24. HTML: Каскадные таблицы стилей, технология подключения файла CSS.
25. HTML: Использование стилей при создании сайта (на уровне тега, на уровне страницы, на уровне всего сайта.
26. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы.
27. Оформление текста с помощью CSS3.
28. Селекторы и псевдоклассы в CSS3.
29. Спецсимволы HTML.
30. Формы в HTML, методы передачи данных, элементы формы.
31. HTML5-формы: технология создания HTML5-формы
32. CSS3-текст.
33. CSS3-градиент
34. Блочные и строчные элементы в CSS.
35. CSS3-анимация
36. Обзор основных видов полиграфической продукции. Бумага и ее свойства. Типы бумаг. Выбор формата печатной продукции. Типографские единицы измерения.

**Типы практических задач:**

1. Используя графический редактор, оформить изображение по образцу, технологию обработки информации определить самостоятельно.
2. Используя графический редактор Adobe Illustrator подготовить изображение определенного назначения:

* информационный продукт для печати;
* информационный продукт для интернета;
* информационный продукт для мобильных устройств ;

1. Разработка HTML документа по образцу;
2. Разработка HTML документов, объединенных друг с другом с помощью гиперссылок;
3. Разработка HTML документа, имеющего систему перекрестных ссылок;
4. Разработка HTML документа, содержащего определенный элемент:

* Набор изображений, структурированных на странице в определенной последовательности;
* Многоуровневые списки;
* Таблицу сложной структуры (имеющую заголовок, выделение заголовочной части, объединенные ячейки)
* Форму (в зависимости от ее назначения, элементы формы студент определяет самостоятельно).

1. Разработка HTML документа, представляющего собой фреймовую структуру, с гиперссылками;
2. Разработка HTML документа с подключением стилей на уровне тэга;
3. Разработка HTML документа с подключением стилей на уровне страницы;
4. Разработка HTML документа с подключением стилей с помощью внешнего файла.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.Б. Панфилова